

La Sociedad Latinoamericana de Ciencia y Tecnología (SOLACYT)

Sabiendo que esta contingencia es mucho más que #QuédateEnCasa o cuidar la #SanaDistancia, SOLACYT a través de Emprenday, se reinventa y ofrece en alianza con empresas patrocinadoras comprometidas con los jóvenes de Latinoamérica la oportunidad de proyectarse y prepararse para la reactivación de nuestra vida como antes del COVID19.

INVITA A

Estudiantes, docentes e investigadores de Latinoamérica interesados en el desarrollo de proyectos científico-tecnológicos a participar en la primera edición de



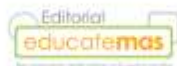
RETO LATINOAMÉRICA 2020

"Viajando al futuro, mi vida luego de la cuarentena"

"La tecnología antes-durante-después del Coronavirus"

Modalidad: Virtual

Evento gratuito gracias a nuestros Patrocinadores



Bases

I. Requisitos

1. Ser estudiante de Primaria, Secundaria, Preparatoria, Universidad o Docente (categoría artículo científico)
2. Revisar especificaciones de cada categoría para confirmar los grados escolares que participan en cada una.
3. La participación podrá ser en individual o equipo de **máximo de 2** estudiantes, salvo las categorías de **Habilidades de Lógica** y **Programación Competitiva** que son individuales.
4. Cada equipo deberá tener un asesor mayor de edad pudiendo ser un docente, un familiar o incluso uno de los mismos participantes si tiene ya 18 años o más.

II. Categorías

- **Póster Temático**
- **Habilidades de Lógica**
- **Ciencia Aplicada**
- **Cuento Científico**
- **Animación StopMotion**
- **Programación Competitiva**
- **Artículo Científico para Revista**

III. Participación

Si la categoría es de **Desarrollo** (Poster, Cuento, Animación, Artículo), se deberá elaborar un proyecto de interés desde cualquier punto de vista; ya sea científico o tecnológico y bajo un enfoque muy personal, exhortando el uso de la creatividad y habilidad, siendo la innovación y creación científica técnica la mejor herramienta que se aplique en su proyecto.

Si es categoría de **Reto** (Lógica, Programación o Ciencia Aplicada) se deberán responder los retos que se lancen en diferentes momentos de la competencia.

Los participantes deberán registrar todo el proceso de su participación en este concurso en una bitácora y al final, podrán presentar un artículo en la edición especial de nuestra revista Orama.

IV. Criterios Generales

1. Los proyectos deberán ser creaciones propias.
2. Los proyectos deberán incluir créditos de quienes lo hicieron y bibliografía utilizada.
3. SOLACYT tendrá plena capacidad de uso, distribución y publicación de los proyectos presentados. No obstante, los creadores del proyecto conservan sus derechos de autoría.
4. El postulante mantendrá indemne a SOLACYT por todo reclamo que pudiera presentarse sobre la propiedad del proyecto presentado, asumiendo aquel la responsabilidad unilateral, exclusiva y excluyente emergente de cualquier tipo de daños o perjuicios que pudieran sobrevenir.
5. El comité organizador es el encargado de establecer y regular las exposiciones y evaluaciones y tiene completa autoridad dentro del concurso, sus decisiones son inapelables.

IV. Inscripción

1. Se realiza a través del formulario de **registro** en el sitio www.emprenday.org
2. Realizada la inscripción, podrá consultar su número de participación en la página del evento, este número es indispensable conocerlo para poder hacer los retos o subir su proyecto.
3. Cada concursante podrá participar hasta en TRES categorías, haciendo un registro nuevo por cada una. Los asesores o tutores no tienen límite de proyectos asesorados.

4. El registro de concursantes será del 9 al 30 de mayo, 2020.

6. La participación no tiene cuota de inscripción gracias al apoyo de SOLACYT y empresas patrocinadoras.

V. Envío de proyectos / Fechas de Retos

1. La fecha de envío de proyecto en las Categorías de **Desarrollo** (Poster Temático, Cuento Científico, Animación, Artículo Científico), es el **19 de junio**
2. Subir el Proyecto a: (http://solacyt.org/plataforma/subir_archivos/), nombrando el archivo con su número de participación y apellidos del participante 1, ejemplo: *64_RochaValdez.pdf*
3. En las Categorías de **Reto** (Habilidades Lógicas, Programación Competitiva o Ciencia Aplicada) cada una tiene sus fechas de actividades dentro de la descripción de la Categoría en el punto VI de esta convocatoria.

VI. Categorías

PÓSTER TEMÁTICO

a) Póster Temático – Proyecto a desarrollar

Elaborar un cartel o poster en base a las siguientes especificaciones:

1. Podrán participar estudiantes de primaria a universidad
2. Competirán en 4 niveles Primaria – Secundaria - Preparatoria y Universidad
3. Temá Temática "La Tecnología antes-durante-después del Coronavirus"
4. Dimensiones 21.5cms por 28cms a 150 pixeles de resolución
5. Libertad de Técnica para realizarlo (programa de cómputo, acuarela, dibujo, etc.)
6. En caso de utilizar imágenes de apoyo se deberá indicar los créditos de estas
7. Entregar el diseño en formato .JPG
8. Subir el Proyecto a: (http://solacyt.org/plataforma/subir_archivos/), nombrando el archivo con su número de participación y apellidos del participante 1, ejemplo: *64_RochaValdez.jpg*

HABILIDADES LÓGICAS

b) Habilidades de Lógica - Reto en 3 etapas

Responder a 3 Diagnósticos de Habilidades de Lógica

1. Podrán participar estudiantes de primaria a universidad
2. Competirán en 4 niveles Primaria – Secundaria - Preparatoria y Universidad
3. Se incluirán preguntas de Secuencia, Relación, Acertijos, Razonamiento, etc.
4. Se realizarán 3 exámenes, en las fechas de: 5, 12 y 19 de junio a las 4:00pm
5. Cada examen tendrá mínimo 20 preguntas de lógica.
6. El participante deberá contestar el examen y renviar sus respuestas vía el formulario que se activará para cada examen, se dará puntaje por pregunta correcta y por el rango de tiempo en el cual se contestó, entre más rápido se conteste el examen más puntaje se logrará.
7. Ver examen de ejemplo ([aquí](#)), ver respuestas al examen de ejemplo ([aquí](#))
8. Se participa de forma individual en esta Categoría

CIENCIA APLICADA

c) Ciencia Aplicada – Reto en 3 etapas

Dar respuesta lógica, fundamentada y creativa a 3 Retos de Ciencia

1. Podrán participar estudiantes de primaria a universidad
2. Competirán en 4 niveles Primaria – Secundaria - Preparatoria y Universidad
3. Podrán participar estudiantes de primaria a universidad
4. Competirán en 2 niveles 11 a 16 años y 17 a 25 años
5. Se participa de forma individual o en parejas
6. Se permite el apoyo de otros miembros de la familia en el desarrollo del reto
7. Se lanzarán 3 retos semanales (5, 12 y 19 de junio a las 4:00pm), a los cuales se tendrá máximo 5 días para dar respuesta aplicando sus conocimientos de ciencia.
8. El equipo deberá subir el (formato) de cada Reto Superado en la plataforma de SOLACYT (http://solacyt.org/plataforma/subir_archivos/)
9. Ejemplo de examen seria: *Comprueba la ley de la gravedad simulando y documentando 3 ejemplos*
10. Se evaluará: Lenguaje científico, creatividad, efectividad lograda.

CUENTO CIENTÍFICO

d) Cuento Científico - “Cómo hablar de ciencia en tiempos del Coronavirus”

Con el objetivo de incentivar a niños y jóvenes a desarrollar la labor literaria y creativa, así como para dar a conocer la experiencia de los niños y jóvenes durante la pandemia del COVID-19. ¿cómo vives la cuarentena? ¿cómo te ayuda la ciencia a pasar la cuarentena? ¿tienes alguna anécdota? ¿has pensado en algún cuento o relato que ayude a la gente a entender lo que pasa? ¿cómo imaginas que se puede resolver este problema? ¿crees que los humanos debemos aprender algo de esta situación?

1. Podrán participar estudiantes de primaria a universidad
2. Competirán en 4 niveles Primaria – Secundaria - Preparatoria y Universidad
3. Los trabajos deberán ser originales e inéditos.
4. Podrán presentar su idea en cualquiera de los siguientes formatos: Comic, Cuento, Relato corto, Poema.
5. No es necesario que el cuento tenga terminología científica, pero sí se sugiere que se narren historias donde la ciencia y la tecnología sean divulgados.
6. La extensión no deberá ser de más de cuatro cuartillas, en el siguiente formato: hoja tamaño carta, letra Arial 12, con un margen derecho de 2.5cms y de 3.5 por el lado izquierdo, a interlineado sencillo. Numerar las páginas con formato arábigo
7. Podrán incluir hasta dos dibujos originales, especificando los datos de autoría, pudiendo compartir créditos por diseño de imágenes
8. Deberán agregarse una hoja al inicio donde se incluya: Nombre del Cuento, número de Equipo participante, nombres de los autores y asesor o tutor
9. Se evaluará Contenido, Redacción, Ortografía, Formato, Imágenes, Originalidad
10. Subir el Proyecto a: (http://solacyt.org/plataforma/subir_archivos/), nombrando el archivo con su número de participación y apellidos del participante 1, ejemplo: *64_RochaValdez.doc*

ANIMACIÓN

e) Animación StopMotion

Elaborar una animación en base a las siguientes especificaciones:

1. Podrán participar estudiantes de primaria a universidad
2. Competirán en 4 niveles Primaria – Secundaria - Preparatoria y Universidad
3. Temática "La Tecnología antes-durante-después del Coronavirus"
4. Duración de 45 a 90 segundos
5. Música, de preferencia original o libre de derechos, en caso de usar una música distinta incluir los créditos necesarios
6. Puede ser cualquier tipo de animación (2d, 3d, stop motion, etc)
7. No se admiten escenas, ni audio con contenido ofensivo
8. La familia debe participar en el proyecto, por medio de sus voces, ideas, etc., en los créditos se deben de indicar la función de cada miembro de la familia
9. La animación deberá exportarse como video y subirlo a YouTube para poder incluir su liga en el **REPORTE del PROYECTO**.
10. 8. Subir el reporte a: (http://solacyt.org/plataforma/subir_archivos/), nombrando el archivo con su número de participación y apellidos del participante 1, ejemplo: *64_RochaValdez.pdf*

PROGRAMACIÓN COMPETITIVA

f) Programación Competitiva

Concurso de Programación en línea bajo la plataforma OmegaUP

1. La convocatoria está dirigida unicamente a estudiantes de nivel secundaria y preparatoria.
2. Competirán en 2 niveles Secundaria y Preparatoria
3. Es necesario tener una cuenta en OmegaUp, (www.omegaup.com) en caso de no tenerla deberás crearla.
4. El examen cuenta con un total de 9 problemas enfocados en la aplicación de conocimientos de programación competitiva.
5. Los lenguajes de programación aceptados para el concurso son: C, C++, Java
6. Se enviará el día previo al concurso un correo electrónico el enlace de acceso al examen
7. El examen será el sábado 6 de junio
8. El periodo en que se puede acceder será el sábado 6 de junio a partir de las 10:00 horas y cerrará a las 22:00 horas.
9. A partir de que el participante decida iniciar el concurso tendrá 5 horas para resolver los problemas.
10. Para los Participantes de Jalisco, este examen no representa puntaje para el concurso de la *Olimpiada Mexicana de Informática de Jalisco*, pero abonará a puntaje válido para el *Circuito anual de programación en Jalisco*.
11. Los conocimientos básicos necesarios para este concurso esta en: Temario (http://emprenday.org/wp-content/uploads/2020/05/PC_Temario.pdf) con la Guía de Estudio (http://emprenday.org/wp-content/uploads/2020/05/PC_Guia.pdf)
12. Ver material de apoyo ([formato de preguntas-respuestas](#)) ([curso en línea C++](#)) ([Curso C++ en omegaUp](#)) ([Tutoriales](#))

ARTÍCULO CIENTÍFICO

g) Artículo Científico para Revista Orama

Elaborar una propuesta de artículo científico para ser contemplado en la edición especial de Orama - *“Cómo hablar de ciencia en tiempos del Coronavirus”*

1. Se aceptan participantes de Primaria, Secundaria, Preparatoria, Universidad y Egresados
2. Competirán en 3 niveles: Básico (Primaria y Secundaria siempre y cuando esten participando en otra categoría de Emprenday y este artículo es sobre su proceso de participación y su proyecto) Intermedio (Preparatoria y Universidad), Avanzado (Egresados de Universidad)
3. El documento debe cumplir con los siguientes requerimientos:
 - Seguir el formato indicado. (punto 4).
 - Máximo 5 cuartillas.
 - Claridad, concisión, excelente ortografía y redacción.
 - Bibliografía y referencias bajo el formato de las normas APA.
 - Gráficas, imágenes e ilustraciones numeradas y con título, las cuales deben estar relacionadas en el texto.
 - Las imágenes deben ser incluidas en el artículo, el participante deberá tenerla en alta resolución y tener los archivos fuente de estas imágenes para su adaptación a la publicación en el caso que el artículo se apruebe para publicación
 - Respeto absoluto por el derecho de autor haciendo las citas que corresponda.
 - Deberá ser un artículo inédito (no haber sido publicado previamente).
4. El formato base para el artículo Nivel Básico ([aquí](#)) Nivel Intermedio ([aquí](#)) Nivel Avanzado ([aquí](#))
5. El 19 de junio será el último día para subir su artículo en la siguiente liga (<https://bit.ly/SubirArticulo>)

VII. Premiación

Los mejores proyectos de cada categoría y nivel educativo serán premiados con

- Primeros 5 lugares generales del evento con acreditación internacional a evento en Colombia, Brasil o Ecuador (incluye cuota de inscripción al evento)
- Primer Lugar de cada nivel en cada categoría obtendrá Reconocimiento y Premio que otorgan nuestros patrocinadores como Equipo de Cómputo, Material Didáctico, Cursos, etc. Así como la oportunidad de poder publicar su proyecto o reto ganador en la Revista Iberoamericana de Cultura Científica ORAMA.
- Segundo y Tercer Lugar de cada nivel en cada categoría obtendrán reconocimiento de logro y beca de registro al 100% para la próxima edición de INFOMATRIX LATINOAMERICA en su fase regional que le corresponda
- Mejores 15 lugares de Cuento Científico serán publicados en el Libro de Cuento Científico
- Mejores 12 artículos científicos serán publicados en la Revista Iberoamericana ORAMA
- Se podrán declarar niveles o categorías desiertas cuando los proyectos no cumpla con los estándares de evaluación de SOLACYT
- Todo participante que envíe su proyecto/reto, recibirá reconocimiento de participación

Equipos o instituciones que no cumplan con los requisitos marcados por la presente convocatoria quedaran descalificados sin responsabilidad alguna para el comité organizador incluso después de haberse realizado el evento.

Cada categoría acepta participantes de niveles educativos específicos, de tener participantes de otros niveles, estos podrán participar pero no podrán ser ganadores (ej. Artículo de Primaria para la categoría de Artículo Científico que solo acepta Preparatoria, Universidad o Docentes)

Cualquier resolución que se adopte por incidentes no previstos en esta convocatoria, será resuelta por el **Comité Organizador**. Toda duda, favor de expresarla al correo electrónico: contacto@solacyt.org

Todo inicio con una idea, ¿ya tienes la tuya?

ATENTAMENTE

Comité Organizador EmprenDay Latinoamérica 2020
Sociedad Latinoamericana de Ciencia y Tecnología Aplicada A.C.
www.emprenday.org :: contacto@solacyt.org
WhatsApp 3310733731