

La Sociedad Latinoamericana de Ciencia y Tecnología CONVOCA

A través de Emprenday a estudiantes de Iberoamérica interesados en el desarrollo de proyectos científico-tecnológicos a participar en la tercera temporada de



Temporada 3

"Verano para emprender"

Bases

I. Requisitos

1. Ser estudiante de Primaria, Secundaria, Preparatoria o Universidad
2. Revisar especificaciones de cada categoría para confirmar los niveles escolares de participación.
3. La participación podrá ser en individual o equipo de **máximo de 2** estudiantes, salvo la categoría de **Lógica** que es individual.
4. Cada equipo deberá tener un asesor mayor de edad pudiendo ser un docente, un familiar o incluso el mismo participante (si tiene 18 años o más).

II. Categorías

- | | | | | |
|------------------------------------|---|---------------------------|-------------------|--|
| • Habilidades Lógicas | - | Primaria Alta | Secundaria | Preparatoria |
| • Reto Scratch | | Primaria Alta | Secundaria | |
| • Prototipo Maker / Invento | | Primaria Baja/Alta | Secundaria | Preparatoria Universidad |
| • Arte | | Primaria Baja/Alta | Secundaria | Preparatoria Universidad |

** Se evaluará por niveles escolares y categorías

III. Criterios Generales

1. Los proyectos deberán ser creaciones propias (Habilidades Lógicas, Reto Scratch, Prototipo Maker).
2. Los proyectos deberán incluir créditos de quienes lo hicieron y bibliografía utilizada.
3. SOLACYT tendrá plena capacidad de uso, distribución y publicación de los proyectos presentados. No obstante, los creadores del proyecto conservan sus derechos de autoría.
4. El postulante mantendrá indemne a SOLACYT por todo reclamo que pudiera presentarse sobre la propiedad del proyecto presentado, asumiendo aquel la responsabilidad unilateral, exclusiva y excluyente emergente de cualquier tipo de daños o perjuicios que pudieran sobrevenir.
5. El comité organizador es el encargado de establecer y regular las exposiciones y evaluaciones y tiene completa autoridad dentro del concurso, sus decisiones son inapelables.

V. Inscripción

1. Se realiza a través del formulario de registro <https://bit.ly/RetoEmprenday>
2. Realizada la inscripción, podrá consultar su número de participación en la página del evento, este número es indispensable conocerlo para poder hacer los retos o subir su proyecto.
3. Cada concursante podrá participar hasta en TRES categorías, haciendo un registro nuevo por cada una. Los asesores o tutores no tienen límite de proyectos asesorados.
4. El registro de concursantes será del **12 de julio al 9 de agosto de 2021**.
5. La fecha límite para realizar el pago de la inscripción será el **10 de agosto de 2021**.

VI. Costos

1. La fecha límite para realizar el pago de la inscripción será el **10 de agosto de 2021**.
2. **Inscripción por proyecto:**

Tipo de Participante	Pesos Mexicanos	US Dlls
Participante en General	\$ 400.00	20.00
Ganador de Plata, Bronce o Mención Honorífica en evento SOLACYT* 2020 o 2021	\$ 300.00	15.00
Ganador de Platino u Oro en otro evento SOLACYT* 2020 o 2021	\$ 200.00	10.00

**OMIJal, Código Ciencia, Emprenday, Proyecto Multimedia, Infomatrix, Robomatrix

3. El descuento aplica cuando al menos uno de los concursantes participo en un concurso anterior de SOLACYT y deberá indicar en el registro concurso y número de ID que tenía
4. Todo Proyecto que no compruebe su pago, será eliminado y no se evaluará.
5. Instituciones SOCIAS Vigentes de SOLACYT tienen 50% de descuento <http://solacyt.org/socios-solacyt/>
6. Clubes de Ciencia pertenecientes a la Red Iberoamericana de Clubes de Ciencia tienen 50% de descuento <https://clubesdeciencias.iberociencias.org/>
7. El pago podrá efectuarse por:
 - A) *Transferencia Bancaria*
Banco: Bancomer
Beneficiario: Sociedad Latinoamericana de Ciencia y Tecnología Aplicada A.C.
Cuenta: 0183900096 CLABE: 012320001839000964
Referencia: Indicar el num. de proyecto
 - B) *Deposito en OXXO*
Bancomer Debito 4152 3133 0319 3523
 - C) *Pago por internet con tarjeta de débito o crédito*
<https://paypal.me/SolacytMx> 
8. Si se requiere factura se deberá solicitar en: www.solacyt.org/factura dentro del mes en que se realizó el depósito.

VII. Envío de proyectos / Fechas de Retos

1. La fecha límite para enviar su proyecto (incluye el reporte, video y ficha de pago) será el **12 de agosto de 2021** a través del formulario de cada categoría.

Arte:	http://
Habilidades Lógicas:	http://
Reto Scratch:	http://
Prototipo Maker / Invento:	http://

2. La fecha para el examen de **Habilidades Lógicas** será el sábado 14 de agosto a las 10:00hrs (Ciudad de México)

VIII. Categorías

ARTE

Tema: **Libre**

- Podrán participar estudiantes de primaria a universidad
- Cada participante elaborará de una a tres piezas de arte, con absoluta libertad técnica, de procedimientos, obtención, color, retoques y efectos.
- Se podrá utilizar cualquier técnica para realizarla(s), Acuarela, Oleo, Tinta, Lápiz, Software 2d, 3d, etc.
- Las piezas de arte deberán ser escaneadas en caso no haberse hecho de forma digital (con una resolución superior a 200 dpi, en tamaño mínimo de 8 x 10 pulgadas).
- Las obras deberán ser de creación propia.

HABILIDADES LÓGICAS

Realizar en forma sincrónica el examen de Habilidades Lógicas

- Podrán participar estudiantes de primaria alta a preparatoria
- Competirán en 3 niveles Primaria, Secundaria y Preparatoria
- Se incluirán preguntas de Secuencia, Relación, Acertijos, Razonamiento, etc.
- El examen se realizará sábado 14 de agosto a las 10:00hrs (Ciudad de México)
- El examen tendrá 25 preguntas.
- El participante deberá contestar el examen a través de un formulario.
- Ver examen de ejemplo ([aquí](#)), ver respuestas al examen de ejemplo ([aquí](#))
- La participación en esta Categoría es de forma individual

RETO SCRATCH

- Podrán participar estudiantes de primaria alta a preparatoria
- Se deberá crear un proyecto utilizando el software Scratch
- Puede ser proyectos de desarrollo de videojuego, realidad aumentada, uso de cámara web, reconocedor de voz, etc
- Se permite combinar Scratch con hardware como “microbit”, “makey makey” o “Arduino” para crear proyectos de electrónica
- Se deberá grabar y subir a YouTube un video con duración de 2 a 3 minutos en el cual se explique el objetivo del proyecto y el funcionamiento del mismo.
- Así mismo elaborar un reporte que incluya, datos del equipo, objetivo del proyecto, breve narración del proceso de elaboración del proyecto, fotos del desarrollo, logros obtenidos y conclusiones
- La liga del video y el reporte se deberán incluir en el formulario de “envío de proyecto”

PROTOTIPO MAKER - INVENTO

Los participantes presentarán una solución innovadora o invención en forma de prototipo, maqueta o modelo de diseño para resolver un problema social o mejorar un proceso

- a. Podrán participar estudiantes de primaria a universidad
- b. Los planos de diseño de la solución propuesta
- c. Fotografías del prototipo durante su elaboración
- d. Fotografías del prototipo fabricado
- e. No será necesario que los prototipos fabricados por los alumnos sean funcionales sino que pueden ser maquetas de cualquier material o modelos de diseño impresos en impresora 3D.
- f. Se evaluará: Originalidad, Viabilidad, Planos y diseños, Calidad y presentación, Científico, tecnológico y sustentable, Hábitos de pensamiento, Reflexión, Trabajo en comunidad, Explicación del proyecto.”
- g. Se deberá grabar y subir a YouTube un video con duración de 2 a 3 minutos en el cual se explique el objetivo del proyecto y el funcionamiento del mismo.
- h. Así mismo elaborar un reporte que incluya, datos del equipo, objetivo del proyecto, breve narración del proceso de elaboración del proyecto, fotos del desarrollo, logros obtenidos y conclusiones
- i. La liga del video y el reporte se deberán incluir en el formulario de “envío de proyecto”

IX. Premiación

Los mejores proyectos de cada categoría y nivel educativo serán premiados con:

- Primer Lugar general de la Temporada 3 recibirá Trofeo, Medalla, Diploma y Premio
- Ganadores de Oro en cada categoría (participante, asesor e institución) obtendrán Diploma de ganador así como beca del 100% para participar en próximo evento de SOLACYT
- Ganadores de Plata y Bronce en cada categoría (participante, asesor e institución) obtendrán Diploma de ganador así como beca del 50% para participar en próximo evento de SOLACYT
- Se podrán declarar niveles o categorías desiertas cuando los proyectos no cumpla con los estándares de evaluación de SOLACYT
- Todo participante que envíe su proyecto/reto, recibirá reconocimiento de participación

Equipos o instituciones que no cumplan con los requisitos marcados por la presente convocatoria quedarán descalificados sin responsabilidad alguna para el comité organizador incluso después de haberse realizado el evento.

Cualquier resolución que se adopte por incidentes no previstos en esta convocatoria, será resuelta por el **Comité Organizador**. Toda duda, favor de expresarla al correo electrónico: contacto@solacyt.org

Todo inicio con una idea, ¿ya tienes la tuya?

ATENTAMENTE

Comité Organizador EmprenDay Iberoamérica
Sociedad Latinoamericana de Ciencia y Tecnología Aplicada A.C.

www.emprenday.org :: contacto@solacyt.org

WhatsApp 3310733731