

La Sociedad Latinoamericana de Ciencia y Tecnología a través del Concurso Iberoamericano de Retos en Ciencia y Tecnología - Emprenday

CONVOCA

a los estudiantes de Iberoamérica interesados en el desarrollo de proyectos STEAM a participar en la cuarta temporada de



Temporada 4

"Volver al Futuro"

Bases

I. Requisitos

1. Ser estudiante de Primaria, Secundaria, Preparatoria o Universidad
2. Revisar especificaciones de cada categoría para confirmar los niveles escolares de participación.
3. La participación podrá ser en individual o equipo de **máximo de 2** estudiantes.
4. Cada equipo deberá tener un asesor mayor de edad pudiendo ser un docente, un familiar o incluso el mismo participante (si tiene 18 años o más).

II. Categorías

- **Historieta / Comic**
- **Reto Scratch**
- **Ciencia Aplicada**
- **Multimedia**
- **Robótica / Electrónica**

III. Criterios Generales

1. Los proyectos deberán ser creaciones propias.
2. Los proyectos deberán incluir créditos de quienes lo hicieron y bibliografía utilizada.
3. SOLACYT tendrá plena capacidad de uso, distribución y publicación de los proyectos presentados. No obstante, los creadores del proyecto conservan sus derechos de autoría.
4. El postulante mantendrá indemne a SOLACYT por todo reclamo que pudiera presentarse sobre la propiedad del proyecto presentado y/o los recursos utilizados en el, asumiendo aquel la responsabilidad unilateral, exclusiva y excluyente emergente de cualquier tipo de daños o perjuicios que pudieran sobrevenir.
5. El comité organizador es el encargado de establecer y regular las exposiciones y evaluaciones y tiene completa autoridad dentro del concurso, sus decisiones son inapelables.

V. Inscripción


1. Se realiza a través del formulario de **registro** <https://bit.ly/RetoEmprenday>
2. Realizada la inscripción, podrá consultar su número de participación en la página del evento, este número es indispensable conocerlo para poder hacer los retos o subir su proyecto.
3. Cada concursante podrá participar hasta en TRES categorías, haciendo un registro nuevo y pago por cada una. Los asesores o tutores no tienen límite de proyectos asesorados.
4. El registro de concursantes será del **1 al 29 de julio de 2022**.
5. La fecha límite para realizar el pago de la inscripción y envío del proyecto será el **1 de agosto de 2022**.

VI. Costos

1. La fecha límite para realizar el pago de la inscripción será el **1 de agosto de 2022**.
2. **Inscripción por proyecto:**

Tipo de Participante	Pesos Mexicanos	US Dlls
Participante en General	\$ 400.00	20.00
Ganador de Medalla en evento Estatal o Regional de SOLACYT 2021 o 2022	\$ 350.00	18.00
Ganador de Platino u Oro en evento Nacional o Internacional de SOLACYT en 2021 o 2022	\$ 300.00	15.00

****OMIJal, Código Ciencia, Emprenday, Proyecto Multimedia, Infomatrix, Robomatrix**

3. El descuento aplica cuando al menos uno de los concursantes participo en un concurso anterior de SOLACYT y deberá indicar en el registro concurso y número de ID que tenía
4. Todo proyecto que no compruebe su pago, será eliminado y no se evaluará.
5. Instituciones SOCIAS vigentes de SOLACYT tienen 20% de descuento <http://solacyt.org/socios-solacyt/>
6. Clubes de Ciencia pertenecientes a la Red Iberoamericana de Clubes de Ciencia tienen 20% de descuento <https://clubesdeciencias.iberociencias.org/>
7. El pago podrá efectuarse por:
 - A) *Transferencia Bancaria*
 Banco: Bancomer
 Beneficiario: Sociedad Latinoamericana de Ciencia y Tecnología Aplicada A.C.
 Cuenta: 0183900096 CLABE: 012320001839000964
 Referencia: Indicar el num. de proyecto
 - B) *Deposito en OXXO*
 Bancomer Debito 4152 3138 5107 5114
 - C) *Pago por internet con tarjeta de débito o crédito*
<https://paypal.me/SolacytMx> 
8. Si se requiere factura se deberá solicitar en: www.solacyt.org/factura dentro del mes en que se realizó el depósito.

VII. Envío de proyectos

1. La fecha límite para enviar su proyecto (reporte del proyecto en formato libre, los archivos, video y ficha de pago) será el **1 de agosto de 2022** a través del formulario: <https://bit.ly/EmprendayT3> [EnvioProyecto](#)

VIII. Categorías

MULTIMEDIA

Tema: **Libre**

- Podrán participar estudiantes de primaria a universidad
- Se aceptan proyectos de Fotografía, Animación, Cortometraje, Diseño Digital, Arte, potcast
- En Fotografía, Diseño o Arte los participantes podrán enviar hasta tres piezas, con absoluta libertad técnica, de procedimientos, obtención, color, retoques y efectos.
- En Animación o Cortometraje la duración del producto deberá estar entre 30 y 300 segundos
- Las obras deberán ser de creación propia.
- Se debe elaborar **un reporte en formato libre** que incluya, datos del equipo, objetivo del proyecto, breve narración del proceso de elaboración del proyecto, fotos del desarrollo, aprendizajes alcanzados, logros obtenidos en el proceso, conclusiones y comprobante de pago.
- Cortometraje o Animación deberán incluir en el reporte el enlace de su proyecto ya sea a un drive o a youtube.
- Fotografía, Diseño o Arte subirán de forma independiente las piezas realizadas en formato JPG o PDF
- Pódcast, la duración máxima será de 5 minutos, y enfocado a un tema de interés de la comunidad.

ROBÓTICA – ELECTRÓNICA - SCRATCH

- Podrán participar estudiantes de primaria alta a universidad
- Se deberá crear un proyecto utilizando un software de simulación como Open Roberta, Tinkercad, Micro:bits, Scratch o similar
- Puede ser proyectos de desarrollo de videojuego, realidad aumentada, uso de cámara web, reconocedor de voz, robótica, diseño de circuitos, etc.
- Se permite combinar Scratch con hardware como “microbit”, “makey makey” o “Arduino” para crear proyectos de electrónica
- Se deberá grabar y subir a YouTube un video con duración de 2 a 3 minutos en el cual se vea en funcionamiento el proyecto realizado.
- Se debe elaborar **un reporte en formato libre** que incluya, datos del equipo, objetivo del proyecto, breve narración del proceso de elaboración del proyecto, fotos del desarrollo, enlace al video que muestra el proyecto en funcionamiento, logros obtenidos, conclusiones y comprobante de pago

CIENCIA APLICADA

Utilizar algún principio científico para generar un proyecto de divulgación

- Podrán participar estudiantes de primaria a universidad
- Se permite el apoyo de otros miembros de la familia en el desarrollo del reto
- El equipo deberá seleccionar una fórmula, materiales, teoría y con ello desarrollar un prototipo, receta, campaña publicitaria
- Se evaluará: Lenguaje científico, creatividad, efectividad lograda.
- Se debe elaborar **un reporte en formato libre** que incluya, datos del equipo, objetivo del proyecto, breve narración del proceso de elaboración del proyecto, fotos del desarrollo, aprendizajes alcanzados, logros obtenidos en el proceso, conclusiones y comprobante de pago.

HISTORIETA / COMIC

Temas: “personaje científico”, “ciencia ficción”, “divulgación”

- Podrán participar estudiantes de primaria a universidad.
- La Historieta o Comic deberá tener una extensión de hasta 12 cuadros, se recomienda se presenten en cintillas con 2 a 3 cuadros.
- Se recomienda revisar el siguiente enlace <https://ladiferenciaentre.info/comic-historieta/>
- Se debe elaborar **un reporte en formato libre** que incluya, datos del equipo, objetivo del proyecto, breve narración del proceso de elaboración del proyecto, fotos del desarrollo, aprendizajes alcanzados, logros obtenidos en el proceso, conclusiones y comprobante de pago.
- La historieta o comic completo, se subirá de forma independiente en formato JPG, PPT. PDF, DOC

IX. Premiación

- Los proyecto se evaluarán por un comité científico internacional para obtener a los ganadores, en caso de dudas el comité evaluador se comunicará con los participantes del equipo y/o asesor
- El día 12 de agosto se publicaran los resultados a través de la pagina web del evento.
- Todos los equipos (participantes y asesores) recibirán Diploma Digital de participación.
- Ganadores de nivel Oro, Plata o Bronce recibirán Diploma Digital personalizado por el logro obtenido
- Ganadores de nivel Platino recibirán Medalla en físico, así como beca del 100% para participar en proximo evento de SOLACYT.

Equipos o instituciones que no cumplan con los requisitos marcados por la presente convocatoria quedarán descalificados sin responsabilidad alguna para el comité organizador incluso después de haberse realizado el evento.

Cualquier resolución que se adopte por incidentes no previstos en esta convocatoria, será resuelta por el **Comité Organizador**. Toda duda, favor de expresarla al correo electrónico: contacto@solacyt.org

Todo inicio con una idea, ¿ya tienes la tuya?

ATENTAMENTE

Comité Organizador EmprenDay Iberoamérica
Sociedad Latinoamericana de Ciencia y Tecnología Aplicada A.C.

www.emprenday.org:: contacto@solacyt.org

WhatsApp +52 3310733731